

Vereinsmeisterschaft 2022

Die Vereinsmeisterschaft 2022 wird als Turnier nach Schweizer System in 5 Runden ausgetragen.

Teilnahmeberechtigt: Alle Mitglieder der Schachabteilung des SV Blau-Weiß Concordia Viersen

Anmeldung: Bitte bevorzugt per Email an den Turnierleiter bis 06.09.2022 oder am 07.09.2022 persönlich im Spiellokal bis 19:15 Uhr

Die Startrangliste wird nach DWZ entsprechend der aktuellen DWZ - Liste des Deutschen Schachbundes ermittelt.

Spieltage:

1. Runde: 07.09.2022
2. Runde: 14.09.2022
3. Runde: 28.09.2022
4. Runde: 12.10.2022
5. Runde: 26.10.2022

Rundenbeginn: Jeweils um 19:30 Uhr

Bedenkzeit: 1 Stunde 30 Minuten für die ersten 40 Züge, danach 15 Minuten für den Rest der Partie, zuzüglich 30 Sekunden Bonus für jeden Zug vom ersten Zug an.

Spiellokal: Pfarrheim Viersen-Bockert, Pastor-Lennartz-Platz 2

Sowohl die geringe Rundenzahl als auch der komprimierte zeitliche Rahmen stellen ein Zugeständnis an die Coronaproblematik dar. Zum Zeitpunkt der Ausfertigung dieser Ausschreibung besteht keine Verpflichtung zum Tragen einer Maske; auch gibt es keine Einschränkungen, die eine besondere Form der Durchführung der Vereinsmeisterschaft erfordern würden. Es ist jedoch nicht absehbar, wie sich die Situation in diesem Herbst/Winter entwickelt und die Vereinsmeisterschaft soll möglichst vor dem Eintritt eventueller Restriktionen bzw. steigender Risikolagen abgeschlossen sein.

Verlegungen von Partien der ersten und fünften Runde sind nicht möglich. Ansonsten sind Verlegungen aus wichtigem Grund nach Absprache mit dem Gegner und dessen Einverständnis möglich. Partien können sowohl vorgezogen als auch nachgespielt werden. Der Spieler, der eine Verlegung wünscht, vereinbart mit seinem Gegner einen Ersatztermin und informiert den Turnierleiter darüber.

Sofern es nach Beginn des Turniers zu einer deutlichen Verschlechterung der Coronasituation (deutlicher Anstieg der Inzidenzen, Auftauchen gefährlicher Varianten, etc.) kommen sollte, können auf Wunsch eines Spielers einzelne Partien mit Zustimmung des Turnierleiters online gespielt werden, wenn der Spieler nachvollziehbare subjektive Gründe dafür benennt. Der Turnierleiter entscheidet über das Begehren und darüber, in welcher Form die Partie gespielt wird. Insofern sollten alle Teilnehmer über die Möglichkeit verfügen, Partien online über die Plattform lichess spielen zu können.

Denkbar sind gleichfalls Situationen, in denen eine sinnvolle Fortsetzung des Turniers nur online möglich ist. Der Turnierleiter stellt den Eintritt einer solchen Situation fest, danach sind sämtliche Partien online zu spielen. Der Turnierleiter informiert alle Teilnehmer der Vereinsmeisterschaft entsprechend und unterrichtet über die konkreten Spielbedingungen in diesem Fall.

Wenn Partien online gespielt werden, sind die vereinsinternen Online-Regeln anzuwenden, die als Anhang beigefügt und Bestandteil dieser Ausschreibung sind.

Mit Ausnahme des ersten Platzes entscheidet bei Punktgleichheit zunächst die Buchholzwertung, sollte auch diese gleich sein, die Sonneborn-Berger-Wertung. Führen mehrere Spieler die Tabelle mit der gleichen Punktzahl an, wird ein Rundenturnier zwischen diesen Spielern durchgeführt. Die Farbverteilung wird ausgelost, es sei denn, die Begegnung wurde schon in den Runden vorher gespielt. Dann wird mit vertauschten Farben gespielt. Ergibt sich am Ende auch hier Punktegleichheit auf den vordersten Plätzen, werden Armageddonpartien mit 5 Minuten Bedenkzeit für Weiß und 4 Minuten Bedenkzeit für Schwarz bis zur endgültigen Entscheidung gespielt. In den Armageddonpartien muss Weiß gewinnen, ein Remis wird als Sieg für Schwarz gewertet.

Das Turnier wird bis auf die Online-Partien zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Turnierleiter: Michael Glinzk